

Proloog / epiloog :

Hef is weer enigszins rustig in Sgranzibar.

De moordpoging op de Grootvizier en stamoudste Pjon Dionna Ella Mental ligt iedereen nog vers in het geheugen. Hef was slechts aan de kande van een jonge man te danken dat haar leven gespaard bleef.

De jonge man, Ath'Ra is door de Grootvizier persoonlijk bedankt en heeft als dank de titel van Baron gekregen.

De twee reisleiders van Hef reisbureau Mekki Fikkie zijn onmiddellijk na de daad gevlucht. Beide heren vreesden voor hun leven. Tot heden heeft niemand iets van hun vernomen.

De rust keerde pas echt weer toen een groep vrouwen onderleiding van vrouw Mahira (de persoonlijke lijfwacht van de Grootvizier) en Faqair (leider van de legermacht) naar de waterplassen vertrok, terwijl de andere groep vertrok om vrouw Babs te zoeken.

Met alle vreemdelingen buiten de poorten herstelde Sgranzibar zich langzaam weer en keerde het leven van alle dag weer terug.

Niemand was er dan ook echt roerwig om dat de groep avonturiers niet terugkeerde. Men maakte zich drukker om vrouw Mahira en Faqair.

Enkele van Faqair's mannen die terugkeerden berichtten over een zware zandstorm, voorafgegaan door een onnatuurlijk schouwspel van lichtflitsen.

Nadat ze zich hadden uitgegraven, was er geen spoor van hun eenheid meer te bekennen noch van de avonturiers. Hef heeft deze ervaren en

dappere manschappen eeffelijke keerkringen gekost eer ze weer terug waren in het paleis. Gevreesd wordt dat velen omgekomen zijn in de woestijn. Zonder eten en zeker zonder drinken is het slechts een kwestie van tijd.

Wat in Sgranzibar dus nog onbekend is, is in Haize Hapsparini wel bekend. Daags na dat de zandstorm in alle hevigheid de barcht had gegeseld klopten een stel avonturiers op de deur van de poort. Meer dood dan levend dat wel maar de Goden hadden hen gespaard.

Daar ontspon zich een mysterie omtrent de verdwenen Vrouw, Adara Abal Hapsparini en haar toekomstige echtgenoot Heer El Bhoem Sayidie. Welke rol de Major Domis en de Kamerheer in het verhaal speelden is tot heden nog niet duidelijk. Wel staat vast dat beiden meer weten dan ze vertellen. Ook is onduidelijk welk aandeel het overige personeel in het geheel heeft (gehad). Om nog maar te zwijgen van het huwelijk tussen Moiraine de la Ruse en Heer El Bhoem Sayidie, Moiraine die opvallend veel gelijkenis vertoonde met een schilderij van Adara Abal.

Volgens het personeel was er geen twiifel mogelijk en is de Vrouw weer teruggekeerd. De terugkeer en het huwelijk hebben ook Heer El Bhoem goed gedaan. Hij heeft zowaar enkele uren buiten de barcht doorgebracht. Moiraine zelf heeft over het gehele gebeuren een geheel eigen mening. Doch alles ten spijt, ze gedraagt zich inmiddels als een waardige Barchtvrouw en kwijt zich goed van haar taken.

Als of er nog niet genoeg problemen waren kwam er ook nog het water te kort bij. Hier lag en ligt nog steeds de grootste zorg. Om een of andere, tot heden nog onbekende, reden wordt er wel water geleverd doch dit komt in negen van de tien keer niet aan. Zijn de woestijnrovers hier verantwoordelijk voor of wellicht de aanhangers van de Tempel van Hinidi. Heeft iedereen zich in de laren laten leggen door het mislukte ritueel van Rameses Shakki?

Wat is er eigenlijk van en over hem bekend...? Weinig, wellicht te weinig. Duidelijk is wel dat er water moet komen wil men overleven. Verder trekken zonder genoeg voorraad is gekkenwerk. De woestijn is onbarmhartig en zal een ieder die dit probeert zeker doden, daar is geen woestijnrover voor nodig.

Dan is er nog de zoektocht naar Babs, het goedlachse bezopwiegende animeermeisje uit het Rondeel van Madame du Pompidouere. Deze was haar geliefde, Heer Frederick, achterna gereisd na zijn plotselinge, onaangekondigde wellicht haast stiekeme vertrek uit Borrewoordschewater.

Via een visioen van Madena, de waarzegster die was meegereisd met het gezelschap, werd duidelijk dat Babs gevangen was genomen en mogelijk nog ergens in de buurt was.

Wat deze wetenschap met Heer Frederick gedaan heeft weet alleen diegene die hem goed kende... Wel is bekend dat hij in het holsel van de nacht, meer dood dan levend, door een toevallige passerende karavaan bij Haize Hapsparini is binnen gebracht. Vanaf dat moment ging het slechter

en slechter met Heer Frederick. Bloedvergiftiging en Keelkooft en een gebrek aan deskundige hulp zijn hem uiteindelijk fataal geworden waarna Magere Hein zich over hem heeft ontfemd. Waarschijnlijk was deze in een goede bari want hem werd nog een glimp in de toekomst gegand.

Heer Frederick zag hoe zijn geliefde Babs vrij was. Vrij van haar toerw dat haar voorlsleepte, de Goden weten waarheen en wat voor toekomst haar uiteindelijk te wachten stond. Plots stond ze voor hem, een kind op de arm en een man aan haar zijde, na een zoen op zijn wang ten afscheid stapte hij samen met Magere Hein door de 1^e Poort in de wetenschap dat zijn geliefde gelukkig en veilig was.

Niet iedereen is zo zeker van hetgeen Magere Hein heeft laten zien. Sommigen zijn vast beraden er voor te zorgen dat ook daadwerkelijk uitkomt en zijn druk doende met het smeden van plannen om Babs te vinden en te bevrijden.

Kortom niemand hoeft zich te vervelen.

De woestijn van Anciënasterre bied genoeg,.....

Hierbij willen wij je uitnodigen voor het Far Kingdoms live !!!

Datum:

Het live zal plaatsvinden van vrijdag 5 t/m zondag 7 februari 2010

Spelers zijn welkom vanaf 14:00 uur.

NPC's svp om 10:00 uur (ivm de opbouw)

Het live eindigt zondags tegen 14:00 uur.

Adres:

Kampeerboerderij "Land van Kleef"

Land van Kleef 6

5175 BT Loon op Zand

Noodgevallen:

Alleen tijdens het live is er voor noodgevallen, dag en nacht een telefoonnummer beschikbaar:

06-26 77 45 12. (verder is dit nummer niet in gebruik)

of (uitsluitend bij geen gehoor): Fam. Kuijpers 0416-361272.

Voor mensen die met het openbaarvervoer komen bieden wij aan om je op te halen (dit tegen een vergoeding van 2,00 Euro per rit, contant te betalen aan de chauffeur) vanaf de bushalte.

Wij verzoeken diegene om op het forum (ledengedeelte, topic: vervoer lives) e.e.a. kort te sluiten met diegene die het vervoer coördineert en de mensen zal oppikken.

(Wie dit zal doen wordt op het bovengenoemde topic bekend gemaakt).

Dit zodat we meerdere mensen tegelijk op kunnen halen en niet constant heen en weer hoeven rijden.

Voor deze gelegenheid zullen de autodeuren voorzien zijn van het Far Kingdoms logo, dit ter vergroting van de herkenbaarheid. Houd er wel rekening mee dat er zondags pas na het uitchecken (na het opruimen) gereden gaat worden.

Kosten:

62,50 Euro voor spelers en 60,00 Euro voor NPC's.

LET OP:

- Je betaling dient binnen te zijn voor 1 januari 2010.

- Betaal je tussen 1 januari 2010 en 14 januari, dan komt er 7,50 Euro extra bij.

- Betaal je na 14 januari, dan komt er nog eens 7,50 Euro extra bij (totaal dus 15,00 Euro)

Zorg dus dat je op tijd betaald !!!

Het inschrijvingsgeld kan worden overgemaakt naar:

bankrekening nummer 12.62.80.32.92 ten name van M. Stork te Lelystad,
o.v.v. Live 2010 en je volledige naam + karakternaam.

Voor hen die problemen hebben met het overboeken naar een spaarrekening, zij krijgen na een e-mailtje een ander rekeningnummer.

Je kunt je aanmelden door de bijgevoegde formulieren in te vullen en retour te mailen. Of je kunt de formulieren van onze website downloaden en ingevuld retour te mailen. Ondertekenen van de formulieren gebeurt altijd pas op het live.

Je bent uiteraard pas ingeschreven als je betaling ook daadwerkelijk ontvangen is. Je ontvangt altijd een bevestiging als je betaling ontvangen is.

Speel je het karakter dat je altijd speelt, dan hoef je geen karakterformulier in te vullen, vermeld wel op je inschrijvingsformulier je karakternaam en dat je een bekend karakter speelt.

Nieuwe spelers kunnen het nieuwe karakterformulier downloaden en invullen en mailen. (Voor de nieuwe (en natuurlijk alle andere) spelers: lees de regelset en de wereldgids.)

En ja.. ook al speel/kom je al jaren bij ons en ben je organisatie en/of NPC, het is noodzakelijk dat **iedereen** de inschrijving/medische formulieren invult en retour mailt, er kunnen immers gegevens wijzigen.

Bij de prijs zit inbegrepen:

Vrijdags

- Het avondeten.

Zaterdag

- het ontbijt met koffie/thee.
- Het middageten met koffie/thee/melk.
- Het avond eten.

Zondags

- Een brunch met koffie/thee.

Niet inbegrepen:

De drankjes/snacks tussen door en de frituur. Dit alles is te verkrijgen bij onze bar. (frituur en alcoholhoudende dranken worden uitsluitend 's avonds geserveerd)

Tips:

Het weer in februari is onvoorspelbaar. Daarom wordt iedereen geadviseerd om voldoende warme/droge kleding mee te nemen. Echt.. thermo ondergoed maakt het leven een stuk prettiger !

Zelf mee te nemen:

Slaapzak en een laken en/of matrasovertrek.

Kussen.

Bord/mok/bestek (liefst IC). IC houten borden zijn te koop.

Theedoek! Dit i.v.m. het feit dat je zelf je spullen moet afwassen.

Reserve kleding/schoenen, extra sokken.

Douche spullen e.d.

(reserve)Kleding voor je karakter en eventueel een wapen.

Extra voor de NPC's/Monsters:

Daar wij niet over voldoende wapens e.d. beschikken, verzoeken wij jullie om je eigen wapens mee te nemen.

Tevens willen wij jullie vragen om zwarte basic kleding, en iets wat voor woestijnkleding kan doorgaan, mee te nemen. Mochten jullie gescheurde/kapotte (IC verantwoorde) kleding hebben, willen jullie die ook mee nemen?

Heb je nog vragen/opmerkingen/suggesties? Stuur een mailtje naar: info@far-kingdoms.nl

P.S.

Wil je geen mail meer ontvangen? Laat het ons dat alsjeblieft weten, dan halen wij je van de lijst af.